

Výuka pomocí 3D modelů



Autor: Tomáš Nikl
Centrum podpory elektronické výuky

1. Lékařská fakulta Univerzity Karlovy v Praze

OBSAH

1. Editorial

Úvodní slovo autora k projektu „Výuka pomocí 3D objektů“ ...

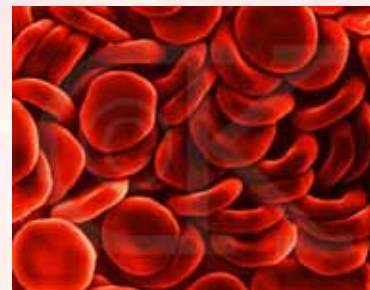
2. Projekt

Představujeme projekt. 3D výukové objekty ve výukové praxi. Cíle a možnosti...

3. Prostorově orientované modely

Náhledy 3D výukových objektů...

4. Závěr



Editorial

Vážení kolegové,

na prahu jednadvacátého století se setkáváme se stále větší penetrací elektronického obsahu do pedagogické praxe. Výjimkou nejsou videozáznamy poskytující informace o vyšetřovacích, operačních postupech, dále interaktivní simulátory a hry sloužící k představě o fungování fyziologických pochodů v lidském těle a další neocenitelné elektronické pomůcky. Nyní máme možnost nabídnout studentům výuku anatomie pomocí interaktivních 3D modelů lidského těla, které jsou anatomicky přesné, vypracováváné z předloh MRI, RTG a pomocí dalších metod, tak aby splňovali požadavky na anatomickou přesnost zobrazení a umístění jednotlivých objektů v prostorovém uspořádání lidského těla.

Tomáš Nikl

Centrum elektronického vzdělávání 1.LF UK



Projekt

Tým Centra elektronického vzdělávání první lékařské fakulty Univerzity Karlovy v Praze podá v roce 2008 projekt „Výuka anatomie pomocí 3D modelů“ k získání grantových prostředků pro vývoj 3D databáze, prohlížečů 3D modelů, tvorbu výukového prostředí pro operační a vyšetřovací postupy a dalších a bude se zaměřovat především na dosažení maximálního pedagogického efektu při vzdělávání studentů nižších ročníků lékařských, zdravotnických oborů, při použití zmiňovaných 3D objektů, tak aby došlo k vizuálnímu memorování takových postupů. Výsledky projektu 3D výuky chceme nabízet i ostatním univerzitám v rámci sdílení výukových objektů, tak aby se na vývoji 3D databáze měli možnost postupně podílet ostatní členové a tím přizpůsobit učební osnovu individuálním potřebám každé univerzity.

Technologie

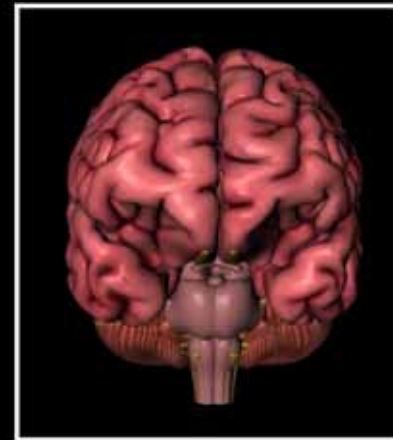
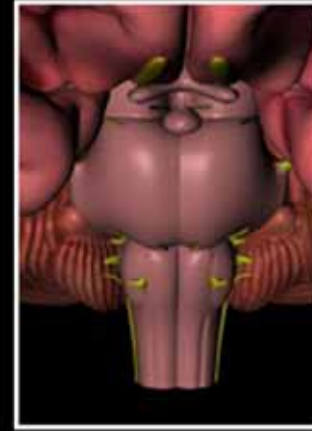
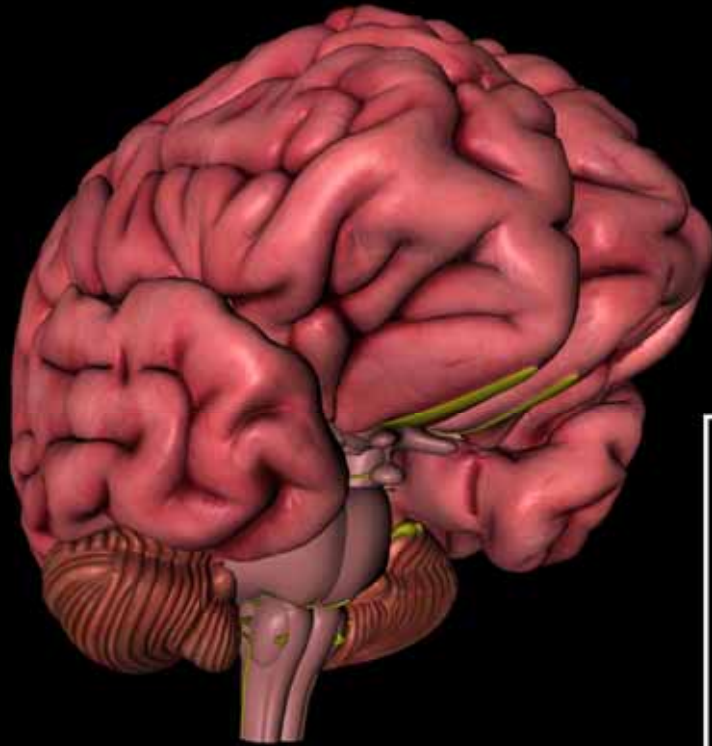
V současné době probíhají přípravy projektu a výroba prototypu prohlížeče 3D objektů. Jako jedno z řešení se nabízí technologie ADOBE 3D PDF. Ukázkou je možné shlédnout na URL: <http://el.lf1.cuni.cz/ruka3d>. Pro potřeby skutečné výuky je nutné vyvinout vlastní prostředí, ve kterém bude možné objekty nejen zobrazovat, ale také pojmenovávat, vyhledávat, skládat nebo umísťovat do správných prostorových pozic, dále vytvořit scénáře vyšetřovacích a léčebných postupů a další.

KONTAKT

V případě zájmu o účast v projektu nabízíme konzultace budoucího řešení a získané prostředky na vývoj vlastních učebních pomůcek za využití 3D modelů ve sdílené databázi výukových objektů.

Kontaktujte nás na: e-learning@lf1.cuni.cz

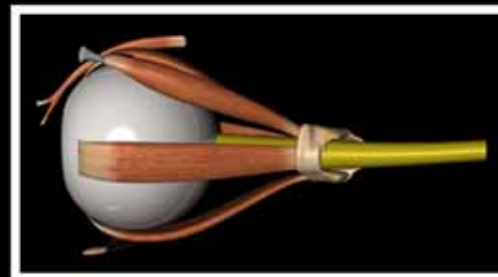
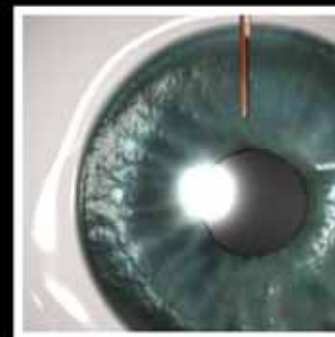
Prostorově orientované modely



3D MODELY
Výuka pomocí 3D modelů



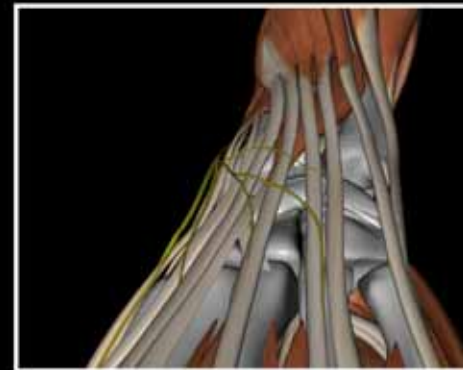
Prostorově orientované modely



3D MODELY
Výuka pomocí 3D modelů



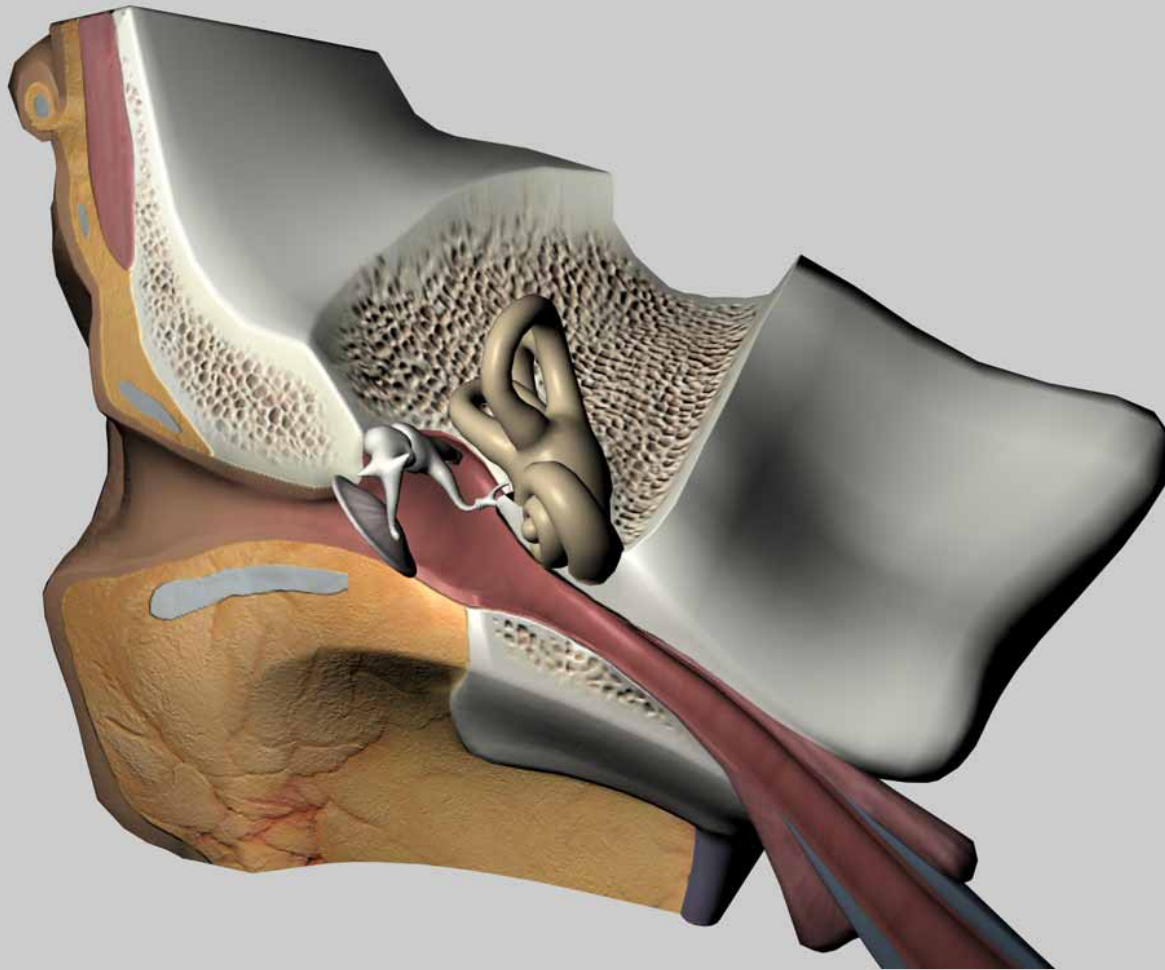
Prostorově orientované modely



3D MODELY
Výuka pomocí 3D modelů



Prostorově orientované modely



3D MODELY
Výuka pomocí 3D modelů



Závěr

V případě zájmu o účast v projektu nabízíme konzultace budoucího řešení a získané prostředky na vývoj vlastních učebních pomůcek za využití 3D modelů ve sdílené databázi výukových objektů.

Kontaktujte nás na: e-learning@lf1.cuni.cz

ZÁVĚR

Výuka pomocí 3D modelů

