

Škola (multimediální simulační) hrou: využití multimediálních aplikací a simulačních modelů ve výuce patologické fyziologie

Jiří Kofránek, Marek Mateják, Stanislav Matoušek, Pavol Privitzer, Petr Stodulka, Martin Tribula, Ondřej Vacek

Oddělení biokybernetiky a počítačové podpory výuky, Ústav patologické fyziologie, 1. lékařská fakulta Univerzity Karlovy v Praze

Blok VIa | 20. 11. 2008 | 18.00 | sál A

Výukové programy se simulačními komponentami nejsou jen multimediální náhradou klasických učebnic. Jsou zcela novou výukovou pomůckou, kde nachází své moderní uplatnění staré krédo Jana Amose Komenského „Schola Ludus“ (škola hrou). Spojení multimediálního prostředí se simulačními modely studentům umožňuje pomocí experimentů se simulačním modelem názorně prozkoumat vykládaný problém ve virtuální realitě a přináší zcela nové možnosti pro vysvětlování složitých problémů. Interaktivní Atlas fyziologie a patofyziologie je koncipovaný jako multimediální výuková pomůcka, která názornou cestou prostřednictvím internetu s využitím simulačních modelů by měla pomoci vysvětlit funkci jednotlivých fyziologických systémů, příčiny a projevy jejich poruch – viz <http://physiome.cz/atlas>. Autory používaná metodologie je stručně popsána v <http://www.physiome.cz/atlas/info/01/index.htm>.